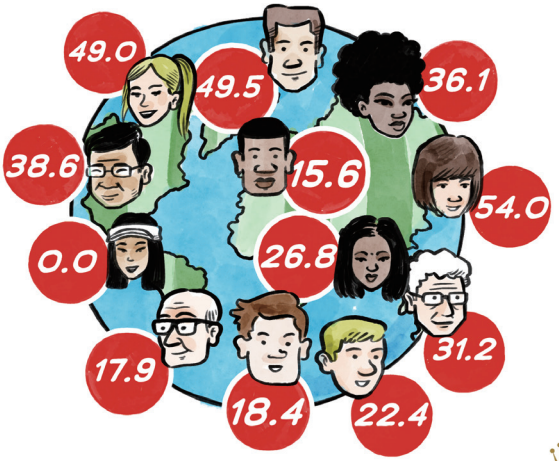
KGA
대한골프협회

골프 핸디캡의 쉬운 이해

핸디캡 규칙



WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA

ROLEX
PROUD SUPPORTER OF
THE GAME OF GOLF

수록된 내용

‘골프 핸디캡의 쉬운 이해’는 2020년 전 세계 동시 시행된 월드핸디캡시스템(WHS)의 전반적인 내용 소개와 골프 핸디캡에 관한 기초 정보를 제공할 목적으로 구성되어 있습니다.
내용은 크게 4가지로 구분되어 설명됩니다.

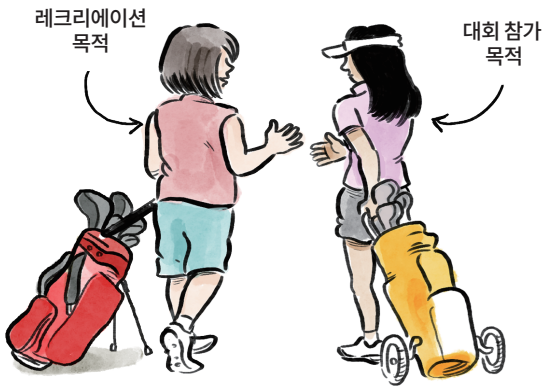
시작하기

- 월드핸디캡시스템의 목적
- 핸디캡인덱스란 무엇인가요?
- 핸디캡은 어떻게 만들 수 있나요?
- 골프장 또는 클럽에 가입해야 하나요?
- 클럽에 가입한 후 무엇을 해야 하나요?

월드핸디캡시스템의 목적

월드핸디캡시스템은 공정성에 기초하여 국적에 상관없이
큰 즐거움을 제공할 목적으로 라운드를 할 때 모든 골퍼에게 적용됩니다.

월드핸디캡시스템은 골퍼의 실력을
정확히 반영할 수 있도록 만들어졌습니다.
그래서 최대 핸디캡인덱스를 54.0 까지
표현하게 되었습니다.

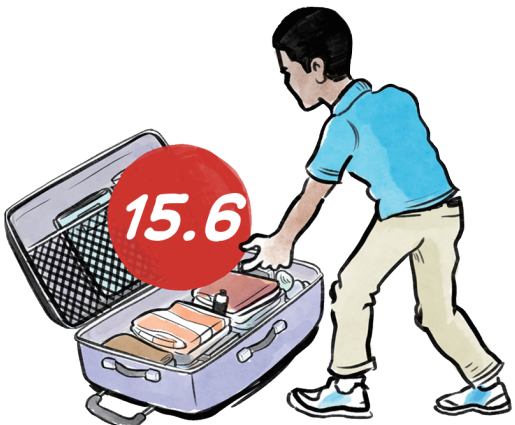


핸디캡인덱스란 무엇인가요?

핸디캡인덱스란 전 세계 모든 골퍼의 골프 실력을
동일한 방법으로 측정하여 나온 결과입니다.

핸디캡인덱스를 통해 골퍼는 본인의 과거 라운드
기록을 확인할 수 있으며, 친선 라운드 또는 공식 대회에서
상대의 실력 차이와 관계없이 동등하게 라운드 할 수 있습니다.

따라서 모든 골퍼들에게 핸디캡인덱스를
관리할 수 있도록 추천합니다.



핸디캡은 어떻게 만들 수 있나요?

핸디캡을 만드는 방법은 간단합니다.

대한골프협회의 핸디캡 프로그램을 통해
핸디캡 사용을 신청할 수 있습니다.

(대한골프협회 홈페이지: www.kgagolf.or.kr)

골프장 또는 클럽에 가입해야 하나요?

그렇습니다. 그런데 왜 "클럽"인가요?

핸디캡에서 골프클럽이란 골프장 뿐만 아니라 친한 사람들과 함께 자주 라운드 할 수 있는 친목 모임을 뜻하기도 합니다.
중요한 것은 클럽에 가입된 모든 골퍼들은 공인된 핸디캡 프로그램을 통해 핸디캡인덱스를
관리할 수 있어야 한다는 점입니다.

모든 골프클럽은 핸디캡위원회(또는 관리자)를 운영해야 합니다.
스코어 제출에 관한 궁금한 점이 있을 경우에는 클럽의 위원회(또는 관리자)에게 도움을 받도록 합니다.
(우리나라는 대한골프협회가 위원회 역할을 수행)

클럽에 가입한 후 무엇을 해야 하나요?

골프 규칙을 준수하면서 18홀 스트로크플레이를 통한 스코어는
가능한 한 빨리 프로그램에 등록함으로써 스코어 인증을 받습니다.

단, 핸디캡이 없는 경우에는 처음 3번의 라운드에서
핸디캡 산정을 위한 홀의 최대 스코어를 파 +5 타로 제한합니다.

18홀 스코어로 구성된 54홀 스코어가 프로그램에 등록되면 다음날 핸디캡인덱스가 만들어집니다.

핸디캡인덱스는 골퍼의 골프 실력을 나타내는
수치이지만 라운드 시에는 골프 코스에서
다르게 변환되어 활용됩니다.

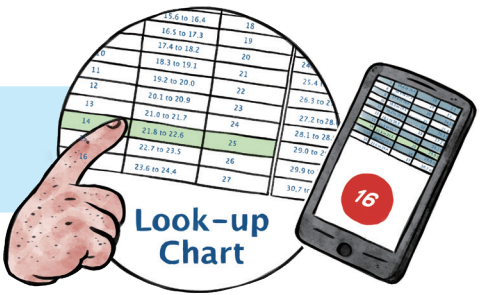
라운드를 하기 전

- 코스핸디캡 정하기
- 목표 스코어 정하기
- 플레잉핸디캡

코스핸디캡 정하기

골퍼는 라운드 할 티를 정한 후 본인의 핸디캡인덱스를 코스핸디캡으로 변환할 수 있습니다.
코스핸디캡이란 플레이할 티의 코스레이팅과 비교하여 플레이에 필요한
스트로크의 개수를 의미합니다.

모바일 앱이나 골프장 클럽하우스에서 핸디캡인덱스
변환표를 통해 본인의 코스핸디캡을 확인할 수 있습니다.



코스핸디캡 표가 없을 경우 아래의 공식을 통해
코스핸디캡을 직접 계산할 수도 있습니다.

코스핸디캡 = 핸디캡인덱스 × (슬로프레이팅 ÷ 113)

목표 스코어 정하기

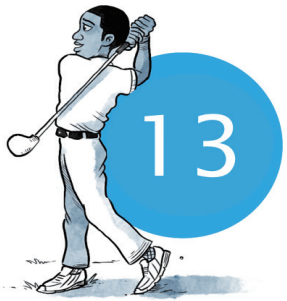
목표 스코어란 골퍼의 핸디캡에 따라 플레이에 필요한 스코어의 합산을 의미합니다.
코스레이팅이 티별로 다르기 때문에 목표 스코어는 아래와 같이 계산됩니다.

목표 스코어 = **코스레이팅 + 코스핸디캡**

코스 정보				핸디캡인덱스가 15.0인 플레이어		목표 스코어
티	코스레이팅	슬로프레이팅		코스핸디캡		
블루	72.0	128	+	17	=	89
화이트	70.0	125	+	17	=	87
실버	68.0	120	+	16	=	84

상기 표에서 알 수 있듯이 어려운 티에서 플레이할 경우 더 높은 목표 스코어를 설정하여 라운드 할 수 있습니다.

플레잉핸디캡



때로는 코스핸디캡이 플레잉핸디캡으로 바로 사용되는 경우도 있습니다.
그러나 핸디캡 허용률이 100%가 적용 안되는 플레이 방식일 경우 값은 달라질 수 있습니다.

플레잉핸디캡 = 코스핸디캡 X 핸디캡 허용률

만약 포볼 스트로크플레이에서 85%의 핸디캡 허용률을 사용한다면 골퍼의 코스핸디캡 15는
플레잉핸디캡 13으로 변환되어야 합니다.

주 : 골퍼들이 서로 다른 티에서 플레이할 경우 코스레이팅이 높은 티에서 플레이하는 골퍼에게
코스레이팅 값 차이를 플레잉핸디캡에 합산해야 합니다.

라운드를 하는 동안

- 스트로크를 받아야 할 홀
- 최대 홀 스코어 정하기
- 추정 스코어 사용

스트로크를 받아야 할 홀

핸디캡 스트로크를 받기 위해
스코어카드에 표시된 스트로크인덱스와 본인의
플레잉핸디캡(또는 코스핸디캡)을 비교합니다.

모든 홀에 할당된 스트로크인덱스는 골퍼가
어느 홀에서 핸디캡 스트로크를 받아야 할지 안내해 줍니다.

홀	1	2	3	4	5	6	7	8	9	아웃
거리	393	133	375	490	333	378	155	416	357	3030
파	4	3	4	5	4	4	3	4	4	35
스트로크인덱스	5 ●	17	9 ●	1 ●	11	7 ●	15	3 ●	13	
플레이어 A										

홀	10	11	12	13	14	15	16	17	18	인
거리	341	152	360	131	471	323	314	375	340	2807
파	4	3	4	3	5	4	4	4	4	35
스트로크인덱스	8 ●	16	6 ●	18	2 ●	10 ●	14	4 ●	12	
플레이어 A										

● 골퍼가 스트로크를 받아야 할 10개의 홀

상기 표에서 알 수 있듯이 플레잉핸디캡이 10인 골퍼는 1부터 10까지의 스트로크인덱스가 배정된 홀에서만
각각 핸디캡 스트로크 1개씩을 받을 수 있습니다.

최대 홀 스코어 정하기

핸디캡을 산정할 때에는 최대 홀 스코어를 네트더블보기 방식으로 정합니다.
네트더블보기 방식은 가끔 기록되는 좋지 못한 홀의 스코어가 핸디캡인덱스에
큰 영향을 미치지 않도록 해줍니다. 빠른 경기 속도를 유지하기 위해 플레이 형태가
허용될 때 최대 홀 스코어에 도달한 경우에 한하여 볼을 집어 올릴 수도 있습니다.

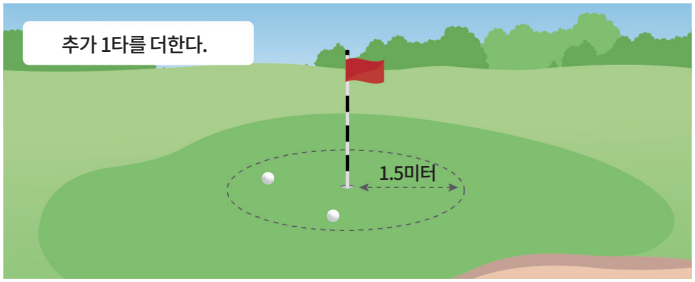
네트더블보기 = 파 + 2 + 받을 수 있는 핸디캡스트로크

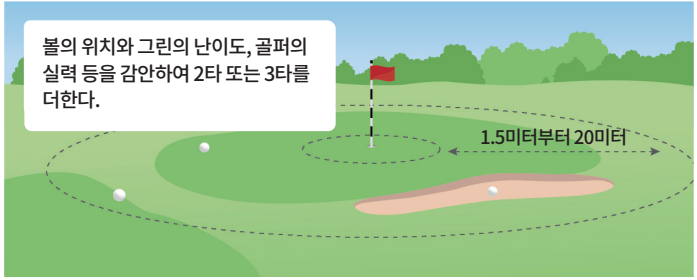
코스핸디캡이 10인 골퍼는 1~10까지의 스트로크인덱스 홀에서 한 개씩의 스트로크를 받을 수 있습니다.
이 경우 스트로크인덱스가 5인 파 4홀의 경우 네트더블보기는 7이 됩니다. (파 4 + 2 + 핸디캡스트로크1)

주 : 만약 코스핸디캡이 18을 초과할 경우 한 홀에서 한 개 이상의 스트로크를 받을 수 있습니다.

추정 스코어 사용

만약 홀을 시작하였으나 네트더블보기에 도달하기 전 특정 사유(예: 승패가 이미 결정됨)에 따라 홀 아웃 하지 못한 경우 추정 스코어 방식을 이용하여 스코어를 기록해야 합니다.





라운드를 마친 후

- 스코어 조정
- 스코어 제출

계산하기
스코어 기록 확인
라운드 스코어가 예외적인 경우
기초 계산 배우기
핸디캡이 증가할 경우

스코어 조정

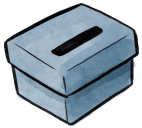
1 만약 한 홀을 플레이하지 못하였다면, 핸디캡 산정을 위해 네트파 방식을 이용해야 합니다.
네트파 방식은 해당 홀의 파에 주거나 받아야 할 핸디캡스트로크를 합산합니다.

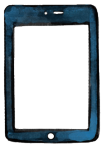
우리나라의 경우 18홀을 기준하여 핸디캡 산정을 위한 스코어의 최소 홀 개수는 18홀입니다.

2 만약 네트더블보기 이상의 스코어를 기록하였다면, 스코어를 제출할 때 해당 홀의 스코어를 조정해야 합니다.

핸디캡 프로그램에 홀별 스코어 제출을 권장하나 네트더블보기가 자동으로 적용되는 경우
전체 스코어 등록도 가능합니다.

스코어 제출(등록)





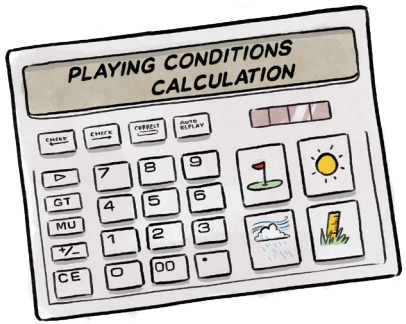
플레이한 날 즉시 스코어를 제출(등록) 해야 하는 이유는 다음과 같습니다.

제출된 스코어는 매일 플레잉컨디션계산에 적용되기 때문입니다.

그리고

핸디캡인덱스는 가급적 빠른 시일 내에 업데이트되어야
골퍼의 현재 실력을 정확히 반영할 수 있습니다.

스코어 제출 - 계산하기



스코어가 제출된 당일의 코스 상태와 조건이 평소와 달라 스코어가 나쁘게 나올 경우,
플레잉컨디션계산(PCC)이 스코어가 제출됨에 따라 자동으로 적용됩니다.

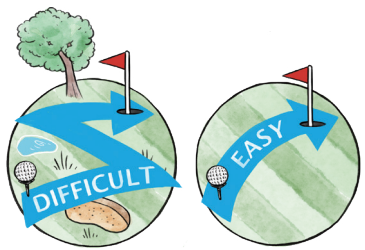
예컨대 평소와 달리 스코어가 높거나 낮게 기록될 경우,
플레잉컨디션계산이 -1에서 +3까지 자동으로 적용되어 제출된
스코어디퍼렌셜 계산에 적용됩니다.

마이너스(-) 값은 해당 코스에서 쉽게 플레이된 경우를 뜻하며 플러스(+) 값은 어렵게 플레이된 경우를 의미합니다.
플레잉컨디션계산이 "0"인 경우 코스가 평소와 비슷한 수준으로 플레이된다는 것을 뜻합니다.

스코어 제출 - 스코어 기록 확인

플레잉컨디션계산이 정해지면 스코어디퍼렌셜과 합산되어 골퍼의 스코어 기록에 등록됩니다.
스코어디퍼렌셜은 플레이한 코스의 난이도와 합산되어 골퍼의 능력을 반영하는 수치입니다.

골퍼가 어려운 코스에서 기록한 스코어 80은 쉬운 코스에서 기록한
스코어 77보다 더 좋은 실력을 발휘했다고 말할 수 있는데, 이러한 특수 상황은
스코어디퍼렌셜 계산을 통해 반영됩니다.



스코어디퍼렌셜 = (113 / 슬로프레이팅) X (조정된 그로스스코어 - 코스레이팅 - PCC조정값)

스코어 제출 - 라운드 스코어가 예외적인 경우

만약 스코어의 결과를 통한 스코어디퍼렌셜이 골퍼의 기존 핸디캡인덱스와 비교하여
7.0타 또는 그 이상으로 좋을 경우 예외적인 스코어 조정이 적용될 수 있습니다.

만약 기록된 스코어디퍼렌셜이
기존 핸디캡인덱스보다 7.0 ~ 9.9타 좋으면
골퍼의 핸디캡인덱스는 1.0타 삭감됩니다.

만약 기록된 스코어디퍼렌셜이
기존 핸디캡인덱스보다 10.0타 이상 좋으면
골퍼의 핸디캡인덱스는 2.0타 삭감됩니다.

스코어 제출 - 기초 계산 배우기

핸디캡인덱스는 골퍼가 라운드를 잘했을 때의 스코어를 토대로 골프 실력을 반영할 수 있도록 고안되었습니다. 그러므로 골퍼가 본인의 핸디캡을 활용하여 라운드 하게 되는 경우 더욱 즐겁게 골프를 할 수 있게 됩니다.

일반적으로 골퍼의 스코어는 핸디캡인덱스 기준,
약 2~4타 높게 기록될 수 있습니다.

핸디캡인덱스는 최근 20개의 스코어 중 8개의 좋은
스코어디퍼렌셜의 평균을 가지고 계산됩니다.

스코어 제출 - 핸디캡이 증가할 경우

실력이 좋은 골퍼들도 때로는 스코어가 나쁘게 나오는 경우가 있습니다. 그러나 스코어가 나쁘게 나오더라도 골퍼의 골프 실력이 크게 변한 것은 아닙니다. 따라서 핸디캡인덱스가 매번 업데이트될 때마다 급격히 상승하는 것을 방지하기 위해 20개 중 8개의 스코어를 통해 계산한 값과 과거 라운드의 가장 낮은 핸디캡인덱스를 비교합니다.

디퍼렌셜이 3.0타 이상 증가할 경우

천천히

소프트 캡이 적용되어 핸디캡인덱스의 증가분의 50%만 반영합니다.

디퍼렌셜이 5.0타 이상 증가할 경우
(소프트 캡이 적용되고 난 후)

중지

하드 캡이 추가 상승하는 핸디캡인덱스의 증가를 제한합니다.

한편 이러한 조정에 앞서 핸디캡위원회는 부상과 같은 상황 등을 고려하여 캡 적용을 취소할 수 있습니다.

이제 여러분은 실력이 서로 다른 골퍼들과 동등한 입장에서 라운드 할 수 있으며,
날로 발전하는 본인의 골프 실력을 확인할 수 있을 것입니다.
라운드 후 반드시 스코어를 핸디캡 프로그램에 등록하시기 바랍니다.

핸디캡에 관련하여 궁금한 점이 있으시면 언제든지 대한골프협회로 문의 바랍니다.

KGA
대 한 골 프 협 회

WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA

ROLEX

PROUD SUPPORTER OF
THE GAME OF GOLF